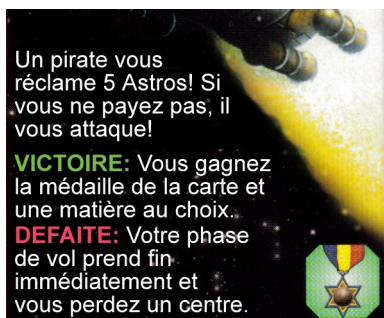
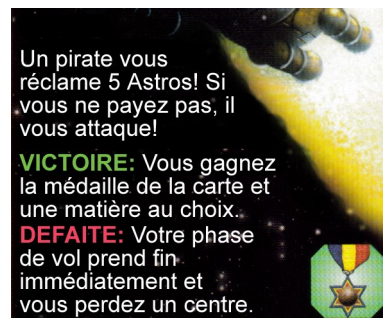
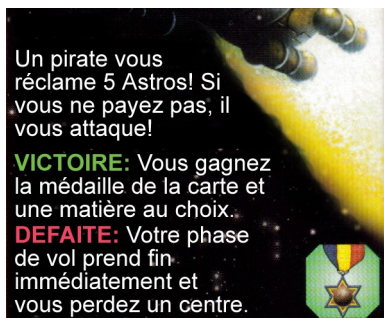
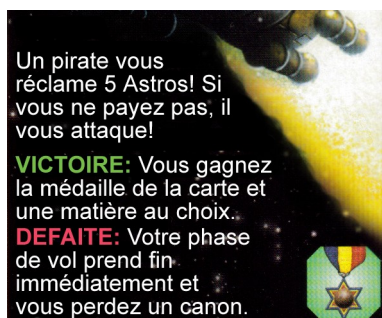


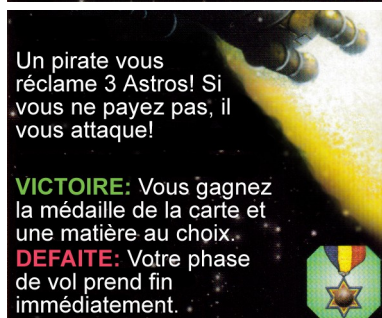
À coller sur les cartes « pirat » terminant par « Zentrum » :



À coller sur la carte « pirat » terminant par « Bordkanone » :



À coller sur les autres cartes « pirat » :



aventures niveau 1 :

Bienvenue, hommes de Catan!
Un cadeau des Diplomates vous attend sur la planète Picasso.
Le joueur qui atteint cette planète reçoit **1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**

Il y a des problèmes environnementaux sur Poseidon.
Le joueur qui atteint cette planète et donne un point de connaissance reçoit **3 ASTROS ET 1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**

Bienvenue, hommes de Catan!
Un cadeau des Marchands vous attend sur la planète Pallas.
Le joueur qui atteint cette planète reçoit **1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**

aventures niveau 2 :

Des pirates se sont implantés sur Hades.
Le joueur qui atteint cette planète avec une puissance de canons de "3" chasse les pirates.
En récompense, il reçoit **3 ASTROS ET 1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**

Famine sur Picasso!
Le joueur qui atteint cette planète et donne une unité de Nourriture reçoit **CETTE MEDAILLE ET 1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**



Pallas a un besoin urgent de produits commerciaux.
Le joueur qui atteint cette planète et donne une unité de matières d'échange reçoit **CETTE MEDAILLE ET 1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**



aventures niveau 3 :

Une peste inconnue frappe Hades.
Le joueur qui atteint cette planète et donne 2 points de connaissance reçoit **CE POINT DE VICTOIRE!**



Pour la préparation de la réunion du Conseil, le Conseil Galactique a besoin de 6 Astros.
Le joueur qui atteint Poséidon et peut donner ces Astros, reçoit **CETTE MEDAILLE ET 2 MATIERES PREMIERES DE SON CHOIX!**



"Notre vaisseau spatial est attiré dans un puits gravitationnel aux abords de Picasso."
Le joueur qui atteint cette planète avec une puissance de réacteurs de "4" sauve le vaisseau. En récompense, il reçoit **CETTE MEDAILLE ET 1 MATIERE PREMIERE DE SON CHOIX!**



aventures niveau 4 :

Nous avons libérer Hades des Pirates. Le peuple a un besoin urgent d'une aide pour reconstruire ce qui a été détruit. Le joueur qui atteint cette planète et donne 10 Astros reçoit **CES 2 MEDAILLES**.



Cette fois-ci, Poseidon a un besoin urgent de produits commerciaux. Le joueur qui atteint cette planète et donne 2 unités de matières d'échange reçoit **CETTE MEDAILLE ET 2 MATIERES PREMIERES DE SON CHOIX!**



Sur Pallas, le peuple veut ériger un monument à l'effigie des Marchands. Le joueur qui atteint cette planète et donne 2 Minerai et 1 Carbone reçoit **CE POINT DE VICTOIRE!**



Centre niveau 1 :

Logistik-Zentrum :

Centre logistique I

- Stockage limité à 3 matières premières -

Centre logistique I

- Stockage limité à 3 matières premières -

Le joueur peut stocker jusqu'à 3 matières premières dans ses centres.

Centre logistique I

Centre logistique I

Le joueur peut stocker jusqu'à 3 matières premières dans ses centres.

Verwaltungs-Zentrum :

Centre administratif I

- 3 actions lors des vols -

Centre administratif I

- 3 actions lors des vols -

Le joueur peut réaliser jusqu'à 3 actions durant sa phase de vol

Centre administratif I

Centre administratif I

Le joueur peut réaliser jusqu'à 3 actions durant sa phase de vol

Nachrichten-Zentrum :

Centre de renseignements I

- Connaissance des 2 premières cartes d'un vol -

Centre de renseignements I

- Connaissance des 2 premières cartes d'un vol -

Après avoir choisi le secteur spatiale de sa phase de vol, le joueur prend les 2 premières cartes de ce paquet et les regarde. Il les remet ensuite sur le dessus ou le dessous de la pile.

Centre de renseignements I

Centre de renseignements I

Après avoir choisi le secteur spatiale de sa phase de vol, le joueur prend les 2 premières cartes de ce paquet et les regarde. Il les remet ensuite sur le dessus ou le dessous de la pile.

Handels-Zentrum :

Centre commercial I

- Achat d'1 matière première à l'adversaire -

Centre commercial I

- Achat d'1 matière première à l'adversaire -

Le joueur peut acheter 1 matière première de son choix à son adversaire pour deux Astros. L'adversaire ne peut pas refuser de vendre

Centre commercial I

Centre commercial I

Le joueur peut acheter 1 matière première de son choix à son adversaire pour deux Astros. L'adversaire ne peut pas refuser de vendre

Prodktions-Zentrum :

Centre de production I

- Production de produit commercial -

Centre de production I

- Production de produit commercial -

Centre de production I

Centre de production I

Wissenschafts-Zentrum :

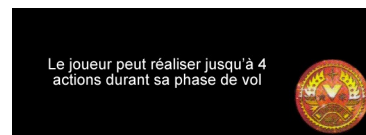
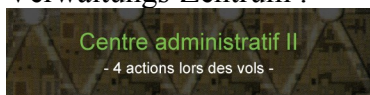


Centre niveau 2 :

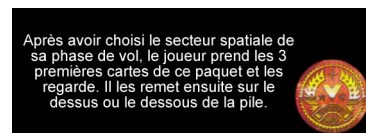
Logistik-Zentrum :



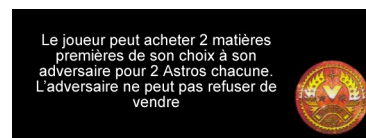
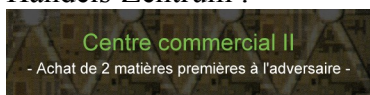
Verwaltungs-Zentrum :



Nachrichten-Zentrum :



Handels-Zentrum :



Prodktions-Zentrum :



Wissenschafts-Zentrum :



Ces stickers ont été fait grâce à la traduction réalisé par Loïc BOISNIER.

Pour toutes remarques, merci de me contacter sur benjamin.bigot@gmail.com ou via trictrac en envoyant un message à the_real_hnk.