1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

1ère phase : Révéler les cartes

1er tour : 1 carte révélée.
2eme tour : 2 carte révélées.
3eme tour : 3 carte révélées.
4eme tour : 1 carte révélée.
et ainsi de suite (1-2-3-1-2-3-1...).

2ème phase : enchères

Le joueur ayant remporté l'enchère précédente commence.

2 possibilités :
- Enchérir au dessus de la valeur en cours (enchère à 0 possible).
- Passer son tour.

Celui qui remporte l'enchère paye la valeur au pot et place les cartes devant lui.

Pénalités :
- Pas assez d'argent pour payer :
  Le joueur se défausse d'une carte de son choix.
  L'enchère est recommencé mais le joueur ne pourra y participer.
- Enchérir avec un unité correpondant à une carte en sa possession :
  Le joueur doit payer un jeton au pot.
  Le joueur peut renouveler son enchère ou passer.

3ème phase : partage du pot

2 possibilités :
- Le joueur majoritaire dans l'unité récupère le pot. En cas d'égalité, partage + reliquat au pot.
- Personne ne possède l'unité : partage entre tous les joueurs à l'exception du vainqueur de l'enchère.

DON

DON

DON

DON

DON

DON